

OMEGABALL™

Concepto general

OmegaBall es un deporte tipo fútbol pero mucho más dinámico.

- 3 equipos juegan al mismo tiempo
- 3 porterías
- 5 jugadores por equipo
- Se puede marcar en cualquiera de las dos porterías rivales
- No hay fuera de juego ni saques de banda

Resultado: juego rápido, caótico (en el buen sentido) y con muchos goles.

Campo y material

- Campo circular (unos 53 m de diámetro aprox.)
- 3 porterías distribuidas alrededor
- Balones múltiples en juego para mantener ritmo alto
- Superficie: césped o artificial

Jugadores

- 5 por equipo (incluye portero)
- Se recomienda tener suplentes
- Cada equipo defiende una portería y ataca las otras dos

Duración del partido

- 3 periodos de 13 minutos
- Descansos de 4 minutos
- Últimos 2 minutos del partido → el reloj se detiene en cada interrupción
- En cada periodo, los equipos rotan de portería

Reglas clave de juego

- Igual que el fútbol en lo básico (pases, tiros, faltas...)
- Portero solo puede usar manos en su área
- No hay fuera de juego
- No hay saques de banda → todo es balón muerto / saque tipo córner
- Reinicios rápidos: máximo 5 segundos

Faltas y penaltis

- Similares al fútbol tradicional
- Penalti especial:
- Si un equipo hace falta, el penalti se tira contra su propia portería, aunque la jugada fuera contra otro equipo

Esto mete un punto estratégico brutal.

Reinicio tras gol

- El equipo que recibe gol:
- Saca desde su portería con el portero
- Juego continúa casi sin parar
- Ritmo continuo, sin pausas largas

Sistema de goles

- Gana quien tenga más goles
- Se puede marcar desde cualquier posición (incluso el portero)
- Goles en propia → restan puntos (pueden quedar en negativo)

Desempates

- Prórroga: 5 minutos
- Gana quien obtenga 2 goles de diferencia sobre su rival
- Si sigue empate:
- Penaltis o "gol de oro" según situación

OmegaBall es un fútbol 360°, sin pausas y con triple presión, donde atacas y defiendes a la vez contra dos equipos.